# Regler for smellerprøver

www.nkk.no

Gjeldende fra 01.05.2025

Låst for revidering til 31.12.2029

Norsk Kennel Klub

HUNDEEIERNES ORGANISASJON

# Innhold

**1. Fellesbestemmelser** ..... 1
**2. Instruks for NKKs representant** ..... 7
**3. Instruks for prøveleder** ..... 7
**4. Særbestemmelser for Smellerprøver** ..... 8
**5. Ord og uttrykk i Smeller** ..... 10
**6. Generelle regler** ..... 12
**7. Personellkrav** ..... 13
**8. Utførelse av øvelsene** ..... 15
**9. Generelle regler for bedømming** ..... 16
**10. Utstyr ved smellerprøver** ..... 17
**11. Poengberegning** ..... 18
**12. Generelt om forstyrrelser i Smeller** ..... 20
**13. Smeller Kong - Spesifikasjoner** ..... 21
**14. Smeller Kong – Øvelser** ..... 22
14.1 Smeller Kong klasse 1 ..... 22
14.2 Smeller Kong klasse 2 ..... 23
14.3 Smeller Kong klasse 3 ..... 25
14.4 Smeller Kong klasse Elite ..... 27
**15. Smeller Personlukt - Spesifikasjoner** ..... 30
**16. Smeller Personlukt - Øvelser** ..... 30
16.1 Smeller Personlukt klasse 1 ..... 30
16.2 Smeller Personlukt klasse 2 ..... 32
16.3 Smeller Personlukt klasse 3 ..... 34
16.4 Smeller Personlukt klasse Elite ..... 36
**17. Klasseinndeling og opprykksregler** ..... 38

**Formål:**

Smeller skal bidra til positiv aktivitet for alle hunder. Sporten baserer seg på naturlige egenskaper knyttet til hundens luktesans og dens evne til å identifisere og skille ut spesifikke luktemner blant mange forstyrrelser.
"Smellerhunden" skal søke selvstendig ut ifra dens egenskaper og forutsetninger.

# 1. Fellesbestemmelser

*Innledning: Dette gjelder alle sporter under Sportshundkomiteen. Sportene våre er svært forskjellige, eventuelle avvik vil komme frem av gjeldende regelverk for den enkelte sport.*

## 1.1 Arrangement

### 1.1.1 Generelt

Prøven kan arrangeres av Norsk Kennel Klub (NKK), klubb/forbund som er medlem av NKK eller tilsluttet forbund som er medlem av NKK, klubb/forbund som har samarbeidsavtale med NKK eller sammenslutninger av disse.
Arrangør er økonomisk, faglig og juridisk ansvarlig for prøven.
Arrangør skal foreta stikkprøvekontroll av id/chip og vaksinasjonskort.

Arrangør og deltakere må overholde *«NKKs retningslinjer for publisering av bilder og film gjeldende for arrangører, deltakere og besøkende på NKKs arrangementer»*.

## 1.2 Søknader

Søknad om å arrangere prøve sendes til NKK, på angitt måte, innen gjeldende frister. Arrangøren står fritt til å velge hvilke(n) klasse(r) man ønsker å arrangere. Arrangør kan velge å arrangere flere konkurranser i hver gren/klasse. Klassene man ønsker å arrangere skal fremgå av søknaden.

## 1.3 Prøvedokumenter

Senest 4 uker etter prøven sender arrangøren til NKK:
*Rapport fra NKKs representant
*Rapport fra prøvens leder
*Oppgjørsskjema
*Resultatliste, hvor dette benyttes

På bakgrunn av mottatt deltakerinformasjon fra arrangørklubben vil NKK fakturere arrangøren for aktivitetsavgift

## 1.4 Ledelse av prøven

- **Prøveleder**

  Arrangøren oppnevner prøvens leder(e), som er prøvens høyeste tekniske myndighet. Ved delt ledelse skal ansvarsområde fremgå.

- **NKK representant**

  Dommer/hoveddommer er NKKs representant. Oppgaven kan deles av flere dommere ved lange prøver (må fremgå tydelig av innsendte papirer). Ved godkjenning av utenlandske dommere anser man disse også som kvalifisert til å være NKKs representant.

Prøvens leder og NKKs representant kan ikke være samme person. Det skal alltid være en NKK representant til stede under prøven.
NKKs representants myndighet og plikter kommer frem av egen instruks (se pkt 2).
Eventuelle problemer eller tvilsspørsmål, behandles og avgjøres av den myndighet spørsmålet sorteres under. Prøvens leder og NKKs representant kan når som helst gripe inn hvor de måtte anse dette nødvendig innenfor eget myndighetsområde. På dommerens subjektive skjønn og arbeid kan de imidlertid ikke influere.

- **Prøvens funksjonærer**

  Prøven funksjonærer skal motta sine instrukser fra prøvens leder, og utføre oppgaven på en forsvarlig måte, slik at prøven kan gå etter det fastsatte program.

- **Dyrevelferdskontrollør**

  Arrangør oppnevner en dyrevelferdskontrollør jf. *«Forskrift om velferd for hest og hund i konkurranser»* bestemmelser. Nødvendig informasjon og skjema finner man på www.nkk.no.

Hundefører skal under prøven følge dyrevelferdskontrollør, prøveleder og dommers anvisninger. Ønsker vedkommende å avbryte prøven skal dette meddeles dommer.

## 1.5 Dommere

**Oppnevnelse av dommere**

Arrangøren forespør og oppnevner dommere så snart prøven er terminfestet. Det skal kun benyttes dommere med autorisasjon for prøvetypen.
Dersom det skal benyttes utenlandske dommere, må oppgave over disse sendes til NKK senest 4 uker før prøven for klarering.
Dommer, dommerelev eller dommeraspirant kan ikke bedømme:

- hund i eget eie,
- hund vedkommende har eid/vært medeier i, eller solgt i løpet av de siste 6 måneder,
- hund som eies av nærmeste familie (ektefelle, foreldre, søsken eller barn. Inkluderer også husstandsmedlemmer).

Agility er unntatt for punktene over, med unntak fra hund der man selv står som eier.

## 1.6 Avlysning av prøven

Prøver som er lagt inn i terminlisten skal avholdes med mindre spesielle forhold tilsier noe annet, eks. få påmeldte, uvær, sykdomsforfall dommer e.l. Dette avgjøres av prøvens leder i samråd med NKKs representant.
Avlysning av prøver pga. ingen eller så få påmeldte tas til etterretning, men arrangør må i slike tilfelle uoppfordret sende Norsk Kennel Klub informasjon om bakgrunnen for avlysningen.
Inviterte dommere og evt. påmeldte deltakere må varsles om det inntrufne og arrangør må sørge for at alle formelle forhold ordnes opp på forsvarlig måte.

## 1.7 Godkjenning av prøveresultatene

Dersom arrangementet er gjennomført i henhold til regelverket og aktivitetsavgiften er betalt skal prøven anerkjennes av NKK. Resultatene publiseres når prøven er anerkjent.

## 1.8 Deltakelse

### 1.8.1 Hunder

Det enkelte regelverk angir hvor gammel hunden må være for å kunne delta.
Rett til å delta har hunder som er registrert i NKK eller register anerkjent av NKK.
Utenlandsk hund som oppholder seg i Norge og som eies/deleies av person bosatt i Norge, skal omregistreres til NKKs register før påmelding. Ved all omregistrering beholdes og benyttes det opprinnelige registreringsnummer, men det utstedes ett NKK-eierbevis som også dokumenterer og bekrefter at omregistrering er foretatt.
NOX-registrerte hunder kan delta der prøvens regelverk tillater det, dog med de begrensninger som kommer frem av samme regelverk.
Alle hunder må være ID-merket for å delta på terminfestede arrangementer (utstillinger, prøver, mentaltester osv.) i Norge. ID-merkingen må være utført før påmelding til arrangementet.
I henhold til Mattilsynets forskrift nr. 614 er det forbudt å starte med hund som har fått øre og /eller hale kupert. Hunder (av tidligere kuperingsraser) som av veterinærmedisinske årsaker har amputert hale, kan etter søknad til NKK delta dersom det fremlegges veterinærattest med begrunnelse for inngrepet. Attesten må inneholde hundens reg.nr., stambokførte navn og ID-nummer.
Hunder med amputert hale kan starte dersom NKK har utstedt startbevis. Naturlig stumphale kan delta: Det vises til NKUs til enhver tid gjeldende liste over raser med naturlig stumphale.

#### 1.8.1.1. Helsestatus

Hunden må være vaksinert etter de til enhver tid gjeldende regler for vaksinering, se NKKs vaksinasjonsregler. Vaksinasjonsattest utstedt av veterinær må medbringes til prøven og fremvises på oppfordring til arrangør.
Hund kan ikke delta dersom:

- den har kliniske symptomer på sykdom,
- den har utøy,
- den er blind og/eller døv,
- drektig tispe kan ikke delta på prøve senere enn 33 dager etter første paring eller har valper under 56 dager

Hunder som stilles på prøve, skal være i god mental og fysisk helse og ikke vise tegn på sykdom. En hund kan kun delta på prøve dersom den på prøvedagen ikke utgjør noen smittefare. Ved tvil skal det framlegges veterinærattest som bekrefter dette. Dersom en hund har pådratt seg en skade som kan bekreftes av en veterinærattest, skal attesten medbringes på prøven.
For øvrig gjelder dyrevelferdslovens § 26 som regulerer eier og førers ansvar for hunders helse under konkurranser.

### 1.8.2 Førere

Rett til å delta har enhver som av NKK eller NKKs medlemsklubber ikke er fratatt denne rett. Fører som er fratatt retten til å delta på prøve i sitt hjemland av kennelklubb NKK samarbeider med kan heller ikke starte på prøve i Norge så lenge utestengelsen varer.

## 1.9 Påmelding

All påmelding er bindende, og skal skje som webpåmelding eller etter anvisning fra arrangør der webpåmelding ikke er mulig, innen påmeldingsfristens utløp. Påmelding som ikke er gitt på angitt måte aksepteres ikke. Dersom en deltaker uteblir fra prøven, skal avgiften uoppfordret sendes arrangørklubben.
Eier av påmeldt hund skal være medlem i en av NKKs medlemsklubber eller samarbeidende utenlandsk organisasjon for å oppnå medlemsrabatt.

### 1.9.1 Overtegning

Påmeldingen stenges når prøven er fulltegnet, dersom prøvens regelverk ikke sier noe annet.

### 1.9.2 Påmeldingsavgift

Prøvedeltaker som ikke er medlem av medlems klubb eller utenlandsk kennelklubb samarbeidende med NKK, skal betale dobbel påmeldingsavgift.

### 1.9.3 Tilbakebetaling av påmeldingsavgift

Påmeldingsavgiften betales bare tilbake hvis:

- Påmeldingen ikke godtas
- Arrangør kan etter eget valg praktisere f.eks. hel eller delvis refusjon ved dokumentert sykdomsforfall for hund og/eller fører.

Påmeldingsavgiften refunderes ikke for hunder som avvises eller utestenges under prøven.
Eieren og den som disponerer hunden er ansvarlig for enhver skade hunden forvolder. NKK, arrangør, dommer, NKK representanten eller andre som medvirker ved arrangementet er ikke ansvarlig for tap eller skade ut over tilbakebetaling av startkontingenten.

### 1.9.4 Avvisning

Påviselig syke/skadde hunder, aggressive hunder eller hunder det er gitt feilaktige opplysninger om i påmeldingen skal avvises. Påmeldingsavgiften refunderes ikke for hunder som avvises under prøven.
Arrangøren kan bestemme at løpske tisper får delta på prøven. Den løpske tispen får da adgang til prøveplassen i tråd med gjeldende regelverk.

## 1.10 Doping - Kunstig stimulering

Se NKKs til enhver tid gjeldende antidopingregler.

## 1.11 Deltakerbegrensning

Se gjeldende regelverk.

## 1.12 Prøvedeltakers plikter og ansvar

Alle hunder skal føres i bånd på prøveområdet når de ikke er under bedømmelse eller under oppvarming på angitt sted.

### 1.12.1 Ansvar

Prøvedeltakeren er ansvarlig for sin(e) hund(er). Ansvaret omfatter også å fjerne etterlatenskaper (avføring) etter hunden på tilliggende områder, så som parkeringsplasser og på veien mellom parkering og terrenget/prøveområdet. Eieren og den som disponerer hunden, er ansvarlig for eventuell skade forårsaket av hunden i forbindelse med prøven.
Valper under 4 mnd. får ikke medtas på prøven.

### 1.12.2 Hundevelferd og helse

Deltaker er ansvarlig for hundens velferd på prøven. Det er ikke tillatt å utsette hunden for en situasjon som kan sette dens helse eller velferd i fare, eksempelvis å forlate en hund i svært varm eller kald bil og/eller behandle hunden dårlig. Det er ikke tillatt å løfte en hund i halsbånd og/eller hale, gjentatt rykking i bånd, slag, spark etc. Hardhendt avstraffelse og bruk av pigghalsbånd eller strøm er ikke tillatt og resulterer i øyeblikkelig diskvalifikasjon.
For øvrig vises det til NKKs lover kap 7.

### 1.12.3 Tilsyn

Deltaker plikter å føre tilsyn med sin(e)hund(er), også kontroll og tilsyn med hund plassert i bur, bil, campingvogn på eller utenfor prøveområde.

### 1.12.4 Klandre dommer

Enhver dommeravgjørelse er endelig og udiskutabel. Usportslig opptreden i samband med dommerens beslutninger er ikke tillatt**.** Det er ikke tillatt i noe forum å klandre dommer eller åpenlyst kritisere dommerens bedømmelse.

## 1.13 Forseelser

Brudd på ovenstående regler, oppførsel i strid med god skikk eller om man er til sjenanse for andre, kan medføre innrapportering til NKK og føre til tap av premie og/eller utelukkelse av deltakelse på utstilling, prøve.

### 1.13.1 Fører

Fører skal følge prøvereglene, opptre sportslig og på en måte som ikke skader hundesporten eller dens anseelse under og i forbindelse med prøven. Deltakere skal også før og etter prøven opptre slik at prøvearrangørens interesser ikke blir skadelidende.
Konflikt mellom prøvedeltakere er arrangøren uvedkommende.
Disiplinære forhold i prøveområdet påklages til prøveleder innen prøvens utløp. Forseelser av graverende art skal skriftlig rapporteres til NKK første virkedag etter prøven. Saken behandles i hht til NKKs lover.

### 1.13.2 Hund

Hund som i noe tilfelle under eller i forbindelse med prøven opptrer ulempelig, f.eks. jager vilt/bufe, biter funksjonærer eller uprovosert angriper annen hund, utestenges fra prøven og mister evt. oppnådd premiering den konkurransedagen. Utestengelse vil også gjelde for dag 2 på en prøvehelg med nytt prøvenummer.
Ved slik utestengelse skal NKKs representant konsekvent omtale episoden i sin rapport, som sendes til NKK første virkedag etter prøven. Saken behandles i hht. til NKKs lover.

### 1.13.3 Klager

Vurderinger og avgjørelser som regelverket overlater til dommerens skjønn kan ikke påklages. Deltaker som mener seg skadelidende som følge av brudd på prøvereglene, kan før prøven avsluttes, innlevere skriftlig klage til NKKs representant som behandler klagen på stedet. Avgjørelsen kan påklages til Norsk Kennel Klub innen 1 uke sammen med klagegebyr. Klagegebyret er til enhver tid lik det dobbelte av påmeldingsavgiften til NKK utstillinger. Klagegebyret tilbakebetales hvis klagen tas til følge.

## 1.14 Dispensasjon

NKKs Hovedstyre/NKKs Sportshundkomité kan, når særlige omstendigheter gjør det påkrevet, dispensere fra disse regler.

## 2. Instruks for NKKs representant

**2.1** NKKs representant er dommer.

**2.2** Representanten er prøvens høyeste myndighet hva angår fortolkning av prøveregler.

**2.3** NKKs representant må være til stede under hele prøven alle dager. Oppgaven kan deles dersom prøven har lange dager eller går over flere dager.

**2.4** NKK representanten kan delta på prøven når vedkommende ikke innehar funksjonen som NKK representant (ved delt NKK representant).

**2.5** Om disiplinære forhold oppstår tar prøvens leder dette opp med NKKs representant og saken forsøkes løst på stedet. Dersom dette ikke lykkes, skal dette skal saken rapporteres til NKK, jf. kap. 1.13.1 og 1.13.2.

## 3. Instruks for prøveleder

**3.1** Prøveleder oppnevnes av arrangør, og må være medlem i NKK og skal ha nødvendige kvalifikasjoner i henhold til gjeldende regelverk.

**3.2** Når utenlandsk dommer er NKK representant, er myndighetsansvaret vedrørende fellesbestemmelser prøveleders ansvar.

**3.3** Prøveleder kan delta på prøven når vedkommende ikke innehar funksjonen som Prøveleder (ved delt prøvelederansvar).

**3.4** Prøveleder kan ha rollen som dyrevelferdskontrollør, og skal utføre denne i tråd med «Forskrift om velferd for hest og hund i konkurranser».

**3.5** Prøveleder er høyeste myndighet på alle andre områder unntatt fortolkning av regelverket. Fortolkning av regelverket er NKK representantens ansvar, se egen instruks.

**3.6** Prøveleder må ha tilstrekkelig kjennskap til prøveformen og inngående kjennskap til regelverket.

**3.7** Prøveleder skal ha god kunnskap til prøveformens IT-løsning.

**3.8** Prøvens leder kan når som helst gripe inn dersom dette anses nødvendig innenfor eget myndighetsområde.

**3.9** Prøveleder kan avlyse prøve [jf. reglenes pkt. om avlysning, Force majeure]. Avlysning skal formidles NKKs administrasjon omgående.

# 4. Særbestemmelser for Smellerprøver

## Forord

Smeller er en hundesport som bygger på samarbeid mellom hund og fører, samt førers evne til å lese hundens kroppsspråk.

Smeller tilbyr varierende og fleksible søksoppgaver i forskjellige miljøer. Sporten passer alle hunder og hundeentusiaster.
Smeller er også en hundesport hvor man kan samles og gledes over den fantastiske luktesansen til hunden.
I Smeller fungerer føreren som «hjernen» og hunden som «nesen». For å løse oppgavene må hund og fører jobbe sammen og begges innsats blir bedømt på prøvene. Dette betyr at hundeføreren til enhver tid må ta valg og vurdere egen påvirkning på hunden, som skal vise selvstendighet og søkelyst.

Smeller består av to separate søksgrener:
**Smeller Kong**:
Hunden skal søke etter det samme luktemnet rød Kong (av merket «KONG Company Classic Rød») i samtlige klasser.
**Smeller personlukt**:
Hunden skal søke etter personers individuelle lukt.

Øvelsene i begge grener er noenlunde like, men endres i vanskelighetsgrad og karakter jo høyere man kommer opp i klassene.
En hund kan delta og jobbe seg opp mot championat i enten èn, eller begge grener av sporten uavhengig av hverandre.

*Som tillegg til NKKs fellesbestemmelser gjelder også følgende for prøver i hundesporten Smeller.*

## 4.1 Arrangement

### 4.1.1 Arrangør

Norsk Smellerklubb har utarbeidet en prøveveileder som må leses og avklares av arrangør i god tid før prøven.

### 4.1.2 Deltakerbegrensning

En dommer kan maksimum dømme 30 ekvipasjer i alle øvelser pr. referansenummer. Dersom stevnet har deltakerbegrensning skal dette spesifiseres i påmeldingen, og arrangør skal informere om dette samtidig som stevnet annonseres.  Påmeldingen stenges når prøven er fulltegnet.

### 4.1.3 Avvisning

Hunder uten katalognummer har ingen adgang til «sosialt» område og prøveområde.
Arrangør bestemmer om konkurrerende hunder har adgang til «sosialt» område.

### 4.1.4 Fører som trenger tilrettelegging av stevneområdet

Arrangør skal så langt det lar seg gjøre, legge til rette for deltagere med funksjonsnedsettelser.
Fører med tilretteleggingsbehov må informere arrangør om hvilke tilpasninger som er nødvendige for å imøtekomme funksjonsnedsettelsen senest 14 dager før ordinær påmeldingsfrist utløper.

Det anbefales at dommer og arrangør i samarbeid finner ut og avgjør hvorvidt tilrettelegging kan imøtekommes. Dersom fører har behov for ledsager, regnes ledsager som en del av ekvipasjen.

## 4.2 Deltakelse

### 4.2.1 Hunder

Hunden skal minimum være fylt ni (9) måneder før den kan delta i terminfestede prøver i Smeller. Oppnådde resultater fra prøver følger hunden. Det er kun anledning for at én og dermed den samme føreren følger hunden gjennom en prøve med samme referansenummer. Ved ny prøve og nytt referansenummer kan hunden føres av en annen person.

### 4.2.2 Løpetid

Tisper med løpetid kan normalt delta, men vil automatisk starte sist i klassen og skal være iført truse eller tilsvarende. Dersom arrangør ikke kan tilrettelegge for løpetisper, skal dette opplyses om i påmeldingsteksten. Arrangør skal skilte eget lufte- og parkeringsplass for hundeførere med løpske tisper.
Deltager med løpetispe skal gi beskjed til arrangøren senest 48 timer før start.

## 4.3 Dommerplikter

Dommer plikter **før** prøven å godkjenne:

- søksområder og funn til konkurransedagen
- rutiner ved funn, og plan for utlegg av duplikater

Se egen dommerveileder for øvrige dommerplikter.

# 5. Ord og uttrykk i Smeller

| | |
|---|---|
| *Banesøk* | Søk på bane(r) (med mål - L = ca. 1,60/240 / B = ca. 15-20cm) med 6 hull som fungerer som et stativ for 6 metallbokser |
| *Beholdere* | Objekt som benyttes for innfesting av bomullspads eller Kong ved søk |
| *Bokser* | En metallboks med mange hull i lokket. Størrelse ca. 6-10 cm høyde og ca. 70 mm diameter |
| *Bomullspads* | Standard hvite bomullpads 100% bomull uten fargestoffer. Benyttes som luktbærer med kontaminert (smittet) personlukt fra en – for hundene – ukjent person |
| *Bonuspoeng* | Ekstra poeng ekvipasjene kan få for utført søksarbeid |
| *Briefing* | Muntlig gjennomgang ved prøveleder og dommer/NKK-representant om lokale forhold og annen nødvendig informasjon på prøvedagen |
| *Duplikater* | Identisk objekt med samme lukt som «smelleren» |
| *Ekvipasje* | Fører og hund |
| *Feilmarkering* | Når hunden markerer funn som ikke er korrekt |
| *Flyt* | Hundens evne til å søke jevnt uten større avbrudd |
| *Forstyrrelser* | Forstyrrende lukter som er tilført søksområdet, men som hunden skal overse og ikke markere på |
| *Frysmarkering* | Hunden «peker» med snuten mot eller på funnets posisjon og holder hodet helt i ro |
| *Funn* | Luktemnet som hunden skal søke etter og markere på |
| *Førerpåvirkning* | Når fører gjør bevegelser eller lager lyder for å påvirke hunden |
| *Kommando* | Signal fra hundefører til hunden.<br>Kan være verbalt, kroppsspråk og/eller håndtegn |
| *Kong* | Rød gummileke av merket “KONG Company Classic” |
| *Kontaminering* | Forurensing av søksobjekt eller luktoverføring fra en gjenstand til en annen |
| *Line-up* | Objekter som står på en rekke, i en «L-». eller i en «U-formasjon» |
| *Lukt-emne* | Den spesifikke lukten hunden skal klare å skille ut fra andre lukter |
| *Markering* | Når hunden viser hvor den mener funnet ligger |
| *Melding av funn* | Hundefører strekker en hånd over skulderhøyde og holder armen der til dommer gir respons |
| *Mellomtittel* | Stambokberettigete titler man får på vei til championatet |
| *Negativer* | Tomme beholdere like de man anvender til å ha funn i |
| *Objekt* | Ting eller gjenstander det utføres søk på |
| *Opprykk* | Når hunden oppfyller kravene for å starte i neste klasse |

| | |
|---|---|
| *Opprykksnapp* | Når hunden oppfyller kravene for en førstepremie i sin klasse |
| *Personlukt* | Det totale luktbildet fra et menneske |
| *Positiver* | Bomullspads eller objekter med samme lukt som «smelleren» |
| *Premiering* | Premiegrad avgjøres av oppnådd poengsum i sin klasse. |
| *Prøvehund* | Hund som skal besmitte søksområdet før øvelsesstart |
| *Prøveområde* | Det definerte området som brukes på en prøve |
| *Rest-lukt* | Luktbildet som ligger igjen på et område eller i et objekt etter at funnet er fjernet |
| *Ros* | Muntlig oppmuntring av hunden |
| *Samarbeid* | Hvordan ekvipasjen jobber sammen i ringen |
| *Selvstendig søksarbeid* | Hundens selvstendighet i søket |
| *Smeller* | En «smeller» er det objektet hunden får lukte på før start, som oftest ligger denne i en boks eller beholder av metall |
| *Smeller Kong* | En av to prøvegrener i Smeller hvor Kong brukes som lukt-emne |
| *Smeller Personlukt* | En av to prøvegrener i Smeller hvor personlukt brukes som lukt-emne |
| *Stasjonssøk* | Avgrensede områder møblert med ulike objekter |
| *Startrute* | Et definert startområde på ca. 1 x 1meter hvor fører kan gi hunden «smelleren» en siste gang før søket starter |
| *Styring med line* | Når fører bruker linen aktivt for å styre hunden i søket |
| *Søksforståelse* | Bedømming av hundens tilnærming til søksoppgaven den har foran seg |
| *Søkskapasitet* | Bedømming av hundens konsentrasjon, engasjement og utholdenhet i søket |
| *Søksområdet* | Tydelig oppmerket område for den aktuelle øvelsen |
| *Uønsket markering* | Hund som krafser/biter/slikker/dytter gjentatte ganger på eller ved funnsted |
| *Vedvarende halsing* | Hund som bjeffer store deler av, eller gjennom hele øvelsen |

# 6. Generelle regler

## 6.1 Generelt for deltaker

- Fører skal holde hunden i bånd til enhver tid utenfor ringen og prøveområdet
- Ekvipasjen er ikke «ferdig dømt» før den har forlatt ringen og prøveområdet
- Hunden skal i alle klasser være uten noen form for «ekstrautstyr» som klær, eller lignende
- Unntak er strikk eller spenne på hodet for å bedre hundens syn, potesokker, tjeneste-dekken og truse ved løpetid
- Hunden kan føres i line i alle øvelser og klasser. Ved bruk av line må den være lang nok til at hunden kan bevege seg relativt fritt i søket med en slakk line. Ulike typer av «Flexiline» er ikke tillatt
- Godkjent utstyr på hunden er enten halsbånd, sele eller tjenestedekken. Antitrekkseler og halsbånd som påvirker hundens velferd (for eksempel strup, pigg, elektriske, nesegrime eller hel-strup) er ikke tillatt
- Fører kan bruke treningsjakke, vest eller forkle
- Kennelnavn skal ikke forekomme på tjenestetegn eller på førers klær
- Det er ikke tillatt å påvirke andre ekvipasjer i prøveområdet, heller ikke for å hjelpe dem. Dette er å anse som usportslig overfor andre deltakere, og vil kunne føre til bortvisning fra prøveområdet
- Det skal ikke være noen kommunikasjon mellom deltager og dommer etter avsluttet brifing. All henvendelse fra hundefører og publikum skal skje via dommerassistent eller prøveleder
- Dersom en ekvipasje får ødelagt en øvelse, og dommeren anser at dette skjer av årsaker verken hund eller fører kan klandres for, skal dommer tilby deltaker anledning til å utføre øvelsen på nytt. Hundefører får da tilbud om å gjennomføre øvelsen på nytt etter siste startnummer. Ny poengsum blir da gjeldende.
- Dersom en uheldig hendelse skjer under oppvarming eller før prøven som påvirker ekvipasjen negativt, kan hundefører henvende seg til prøveleder og be om å få utsette starten. Velger man likevel å starte, faller muligheten for omstart bort
- Fører får ikke påvirke søksområdet uten dommerens tillatelse
- Hver ekvipasje medbringer egen smellerboks for oppbevaring av tildelt duplikat

## 6.2 Krav til publikum

Publikum skal vise hensyn når søk pågår.
Dommer skal bortvise personer som etter advarsel ikke viser nødvendig hensyn.

## 6.3 Generelt for arrangør

- Hver øvelse skal dømmes av én dommer, men det kan være opptil 3 dommere pr. referansenummer
- Arrangør bestemmer selv om de ønsker å ta briefing av alle øvelsene ved prøvestart, eller om de ønsker separat brifing før hver enkeltøvelse
- Det er opp til arrangøren å bestemme rekkefølgen på øvelsene på prøven, men det må opplyses til deltagerne ved utsendelse av PM senest 5 dager før prøven
- Funn skal ha forskjellige plasseringer og trekkes randomisert til hver ekvipasje, med unntak av øvelser der dette klart kommer frem
- Startrekkefølge på deltagerne skal trekkes
- Det skal settes av tid til pauser for dommer og ringpersonell
- Dommer skal ha tilgang til kritikkskjema for hver ekvipasje, og ark med detaljert tegning/foto med avmerking for hvor funn er plassert

#### 6.4.1 Søksområdet

Søksområdet skal være innendørs og tydelig oppmerket med teip eller med ringbånd.
De ulike grenene og klassene har ulike former for søk og områdene vil derfor variere. Hvert søksområde skal være tydelig markert. Se spesifikasjoner for de ulike øvelsene under hver enkelt gren.

#### 6.4.2 Utforming av arrangementsområdet

Arrangør har anledning til å tilpasse utforming av området til lokale forhold, men alle deltakere skal ha like prøveforhold.

#### 6.4.3 Sosialt område

Det er opp til arrangør å bestemme om det skal være tilgjengelig publikumsområde til alle øvelsene. Sosialt område skal være skilt fra prøveområdet med merking.

#### 6.4.4 Venteområde

Skal være separert, og skjermet for innsyn fra prøveområdet slik at ekvipasjer ikke kan se hvor funnene legges. I venteområdet kan hundefører belønne med godbit og lek såfremt det ikke er til sjenanse for øvrige ekvipasjer.

#### 6.4.5 Startrute

I alle øvelser i skal det være en startrute på ca. 1 X 1 meter. Enten i form av oppmerking med tape eller et sikret teppe, hvor hundefører kan gi hunden smelleren en siste gang før søket.

#### 6.4.6 Varme- eller kjølekilde i lokalet

Ved eventuelt bruk av temperaturkilde i lokalet må man beholde denne påskrudd eller avslått gjennom hele prøven, slik at prøveforholdene er like for alle startende. Termostatstyrt vifte skal slås av under hele prøven.

# 7. Personellkrav

## 7.1 Dommer

- Ekvipasjene bedømmes etter spesifiserte kriterier og dommerens subjektive skjønn
- Dommeren må kunne bevege seg i søksområdet for å kunne dømme riktig i alle øvelsene, da på en slik måte at ekvipasjen blir minst mulig hindret eller forstyrret
- Dommeren har ikke anledning til å komme med direksjoner etter start
- Dommeren leverer ferdig utfylt og signert kritikkskjema til ringpersonell før neste ekvipasje starter
- Dommer skal se over, godkjenne og signere alle kritikkskjemaer og resultatlister før premieutdeling

## 7.2 Dommerassistent

Er ansvarlig for innkalling av ekvipasjer og assisterer dommer med praktiske oppgaver under øvelsene dersom det er nødvendig. Dommerassistenten skal sørge for at dommer, tidtager og utleggere er klare før neste deltaker får klarsignal.

## 7.3 Prøvens leder

Er ansvarlig for:

- At nødvendige papirer er gjort klart for dommer og funksjonærer
- At det er tilstrekkelig med funksjonærer på prøvedagen og instruere dem om hvordan de skal utføre oppgavene sine
- Orientere om lokale forhold
- Være et bindeledd mellom deltakere og dommer
- Påse at regelverket overholdes i samarbeid med NKKs representant

## 7.4 Tidtager

Tiden skal starte når dommer gir klarsignal om at øvelsen har startet.
Tidtaking stopper når dommer godkjenner siste funn, hundefører melder seg ferdig eller makstiden er ute. Tidtaker skal gi beskjed når det gjenstår 1 minutt av maks tid, med ordlyd «1 minutt igjen», dersom hundefører ikke har reservert seg for dette.
Tiden tas i minutter og sekunder.

## 7.5 Utleggere (to personer)

Utleggere er ansvarlige for håndtering av funn, duplikater og tilhørende utstyr - samt nødvendig renhold i søksområdet. Utleggere skal ha fått grundig opplæring og trening i plassering av duplikater, funn og negativer.

## 7.6 Sekretariat

Sekretariatet er ansvarlig for å regne ut poengsummene på skjemaene fra dommer.

## 7.7 Prøvehunder

To stk. «prøvehunder» skal alltid gjennomføre øvelsene før første konkurrerende ekvipasje starter, og føres av to ulike hundeførere. Dette er for å besmitte søksområdet og utstyr.
Det anbefales at prøvehundene skal være vant til å trene smeller, og minst én av prøvehundene skal være fra søkshøyde - gruppe 1.
Dommer skal instruere fører av prøvehund, dersom hunden ikke har kontaminert område/objekter som forutsatt.
Prøvehunder har ikke anledning til å delta på dagens prøve.
Første prøvehund skal gå 10 - 30 minutter før første startende ekvipasje i alle øvelsene.
Fører til prøvehund forholder seg til samme regler som øvrige hundeførere og skal ikke berøre noen objekter i søksområdet.

# 8. Utførelse av øvelsene

I hver øvelse skal hunden lokalisere og markere et oppgitt antall **duplikater**.
Hundefører velger selv hvor og hvordan ekvipasjen skal bevege seg i definert søksområde.

## 8.1 Oppstart av øvelse

Dommer spør hundefører om de er klare, og sier «vær så god» når ekvipasjen bekrefter at de er klare.

## 8.2 Markering

Selve markeringen kan arte seg på ulike måter. Det anbefales at hunden har en form for «frysmarkering» ved at hunden «peker» med snuten mot funnet. Hunden kan sitte, stå, stå oppreist på bakbena eller ligge. Dommer skal ikke være i tvil om at hunden har gjort et funn på egen hånd.

Det medfører ikke trekk dersom hunden gir fra seg lave lyder (sutring og klynking) under søk og markering i klasse 1 og klasse 2. Fra klasse 3 og Elite forventes det at hunden er stille i både søk og markering. Ordinære pustelyder er tillatt i alle klasser.
Ved funn skal hundefører strekke en hånd over skulderhøyde og holde armen der til dommer gir respons. Tiden regnes fra det tidspunktet armen til fører er i posisjon. Tiden hunden skal holde markeringen etter at hundefører har armen i posisjon kommer frem i tabellen under.
Det dømmes som feilmarkering dersom hundefører hever hånden for å markere funn, men ombestemmer seg og tar den ned igjen under skulderhøyde.
Dommer gir respons «Korrekt» eller «Feil» eller «Registrert» i klasse Elite.

Tid markering skal holdes:

| | |
|---|---|
| Klasse 1 | 2 sekunder |
| Klasse 2 | 2 sekunder |
| Klasse 3 | 3 sekunder |
| Klasse Elite | 5 sekunder |

## 8.3 Ros og berøring

Det er tillatt med ros og berøring av hunden etter hvert funn og ved øvelsens slutt.

## 8.4 Sikkerhet i stasjonssøk

Det skal ikke benyttes knuselige eller skarpe objekter i søksområdet.
Arrangør og dommer er ansvarlige for at alle objekter som brukes skal stå stødige og plasseres på en slik måte at hunden kan klatre på dem uten fare for skade.

## 8.5 Søkshøyde

Hundens søkshøyde skal oppgis ved påmelding. Søkshøyden måles ved å se hvor høyt hunden klarer å strekke seg når den står på bakbena for å få tak i en godbit som holdes over hundens snute og opp inntil en vegg. Søkshøyden utgjør total avstand «opp og inn» til duplikat.

Søkshøyde «Gruppe 1 - store hunder» = over 90 cm.
Søkshøyde «Gruppe 2 - mellomstore hunder» = 60 – 90 cm.
Søkshøyde «Gruppe 3 - små hunder» = under 60 cm.

Dommer kan ved tvil om korrekt søkshøyde foreta kontrollmåling, for å heve eller senke høyden på funnet.
I klasse 3 og Elite kan duplikatet plasseres 40 cm over oppgitt søkshøyde for gjeldende gruppe.

# 9. Generelle regler for bedømming

Det konkurreres både på prestasjon og tid. Summen av totaltiden i alle øvelsene benyttes kun for rangering dersom to eller flere deltakere har samme poengsum etter alle øvelsene.

## 9.1 Tillatte påvirkninger **uten** poengtrekk

- Kommando/håndtegn ved igangsettelse av øvelsen og etter funn
- Si «vær så god» eller tilsvarende positivt signal dersom hunden ber om å hoppe opp på, over, under, bak eller lignende
- Bruk av stemme og berøring etter hvert funn – og ved øvelsens slutt
- Bruk av kommando/håndtegn ved igangsetting av nytt søk etter funn. Hund som aktivt fortsetter å søke til sidene – ut over definert søkssone kan kalles tilbake med lyd og stemme. Ny søkskommando og håndbevegelse vil regnes som en «restart».
- Ved overgang fra en bane/line-up/stasjon til en annen tillates bruk av stemme, berøring og håndtegn

## 9.2 Diskvalifikasjons grunnlag - 0 i øvelsen

- Hund eller fører forlater startruta før dommer har gitt klarsignal
- Hund som «gjør fra seg» i prøveringen
- Fører som påvirker søksområdet uten dommers tillatelse
- Hund som er ute av kontroll
- Hund som forlater prøveringen
- Vedvarende halsing i søksområdet
- Fører som går med synlig belønning
- Fører belønner hunden med leke og/eller mat i prøveringen
- 3 ganger styring med line
- Dra-kamp eller lek med kobbel i ringen
- Håndtering som belaster hunden negativt fysisk eller psykisk, se NKKS fellesbestemmelser
- Forsøk på kommunikasjon med dommer etter briefing som er initiert av deltaker, medfører først en advarsel. Ved andre gangs forsøk kan dommer diskvalifisere ekvipasjen fra øvelsen

# 10. Utstyr ved smellerprøver

Arrangør skal sørge for at gjeldende utstyr er tilgjengelig ved alle Smellerprøver:

- Korrekt antall smellerbaner for prøven, enten i metall eller treverk (umalt eller malt) med seks (6) hull i. Høyden på banene skal være slik at smellerboksene omtrent går i flukt med banene (maks 2 cm over flaten av banen)
- Korrekt antall bokser for prøven
- Minimum ett eksemplar av dette regelverket
- Målebånd eller tommestokk
- Tidtakingsutstyr
- Skriveunderlag til dommer, dommerassistent og utleggere
- Beholdere
- Gjenstander til alle øvelsene avhengig av klasse og krav
- En tydelig merket startrute
- Duplikater tilsvarende antall startende ekvipasjer

Se egen «prøveveileder» for definisjoner av mål på utstyr.

## 10.1 Duplikater

I hver øvelse skal hunden lokalisere og markere et oppgitt antall «**duplikater**».

Duplikatet skal ligge i hvert sitt objekt under hele prøven. Hele objekt kan fjernes der dette er tillatt i øvelsen. Man kan benytte seg av flere sett objekter som er like i par (ett objekt med duplikat og ett likt objekt uten duplikat). Det er viktig at det ikke ligger igjen rest-lukt etter at objektet med duplikat er tatt ut.

I Smeller Kong klasse 1 og alle øvelser i Smeller Personlukt, skal duplikater og objekter behandles med engangshansker eller pinsett.

### 10.1.1 Plassering av funn

Funn skal plasseres slik at det ikke er synlig for fører og slik at hunden ikke kan få tak i det. Duplikat i objekt skal ikke flyttes etter plassering. Duplikatet skal plasseres slik at minimum én av overflatene ligger og gir fra seg lukt. Dette betyr at duplikatet for eksempel ikke kan plasseres i en lukket bok.

## 10.2 Hjelpemidler for innfesting av funn og plassering

Dersom det benyttes hjelpemidler for innfesting av funn som for eksempel teip, borrelås, magnetbeholdere, pipetter, te-siler, pepperkokere (åpne hjelpemidler må ligge i et objekt) o.l. i søket, så skal den samme type hjelpemiddel også finnes uten funn andre steder i søksområdet. Antallet tomme hjelpemidler skal være minimum det samme som antallet med funn i.

Hjelpemiddelet må ha minimum 5 x 2 mm perforerte hull eller tilsvarende på en av sidene for å slippe ut tilstrekkelig lukt. Luft må kunne sirkulere rundt funnet i beholderen.

I Smeller Personlukt må hjelpemiddelet ha minimum 5 x 4 mm perforerte hull eller tilsvarende på en av sidene for å slippe ut tilstrekkelig lukt.

### 10.3 Rengjøring av baner under prøver

Banene rengjøres etter hver ekvipasje med en blanding av vann og noen dråper oppvaskmiddel sprayet på rent tørkepapir. Boksen med duplikatet tørkes av med rent tørkepapir. Nytt rent tørkepapir benyttes på resterende bokser (dette for å unngå at luktbildet er ulikt mellom ekvipasjene). Ekstra beholdere med duplikater og tomme beholdere skal være tilgjengelig dersom det blir behov for utskifting. Brukte duplikater skal aldri flyttes over til en ny beholder.

## 11. Poengberegning

Hver ekvipasje starter med 150 - 250 poeng avhengig av klasse og øvelse.
For godkjent funn gis det 25-200 poeng pr funn avhengig av klasse og øvelse.

### 11.1 Bedømmingskriterier i alle klasser

| Kriterier | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| Funn* | | | | | |
| Flyt | 0 | 5 | 10 | 15 | 20 |
| Søkskapasitet | 0 | 5 | 10 | 15 | 20 |
| Søksforståelse | 0 | 5 | 15 | 25 | 30 |
| Selvstendig søksarbeid | 0 | 10 | 15 | 20 | 30 |
| | | | | | |
| Samarbeid | -5 | 0 | 10 | 20 | 30 |
| Førerpåvirkning | -20 | -10 | 10 | 20 | 30 |
| Feilmarkering | -20 | -15 | -10 | 0 | 10 |
| Markering | -10 | -5 | 0 | 10 | 20 |

### 11.2 Definisjoner i poengmatrisen

**Flyt**

5 – Hund som i liten grad utfører søksoppgaven eller må re-startes
4 – Hund som periodevis viser god søksevne, men har mange avbrudd underveis
3 – Hund som søker godt, men har enkelte avbrudd underveis
2 – Hund som søker godt med svært få avbrudd underveis
1 – Hund som søker godt uten avbrudd

**Søkskapasitet**

5 – Hund som ikke fullfører søks tiden, eller ikke kommer i gang med søket
4 – Hunden kommer godt i gang, men mister utholdenhet i løpet av søket
3 – Hund som jobber godt, men med variabel utholdenhet
2 – Hund som jobber godt, med små variasjoner i utholdenhet
1 – Hunden jobber jevnt og godt gjennom hele søket, med tydelig utholdenhet

**Søksforståelse**

5 – Hund som ikke forstår søksøvelsen
4 – Hund som starter øvelsen, men henvender flere ganger til fører
3 – Hund som forstår øvelsen, men henvender seg et par ganger til fører
2 – Hund som viser god forståelse for oppgaven, men er noe ukonsentrert i perioder
1 – Hund som er fokusert, målrettet og gjennomfører søket med full forståelse

**Selvstendig søksarbeid**

5 – Hund som ikke søker selvstendig og gjentatte ganger ber fører om hjelp
4 – Hund som jobber selvstendig i korte perioder, men trenger jevnlig støtte fra fører
3 – Hund som jobber selvstendig i lengre perioder og gjenopptar søket uten støtte fra fører
2 – Hund som stort sett søker selvstendig, men har små avbrudd
1 – Hund som søker selvstendig gjennom hele øvelsen

**Samarbeid**

5 – Hund som ikke lystrer fører eller på annen måte ikke har kontakt med fører
4 – Hund som kun i korte perioder følger førers veiledning
3 - Hund som i lengre perioder følger førers veiledning
2 – Hund som hører på førers veiledning, men trenger noen gjentagelser
1 – En tydelig samarbeidende hund som følger førerens anvisninger

**Førerpåvirkning**

5 - Fører som overstyrer og forstyrrer hundens naturlige søk såpass mye at den drar eller fører hunden vekk fra oppgaven
4 – Fører som forstyrrer hunden mye og gjør at den ikke søker over hele området
3 – Fører som ikke støtter hunden der den tydelig trenger støtte
2 – Fører som ikke maser eller forstyrrer hundens søk og gir god støtte, men kan være noe mer presis
1 - Fører som ikke forstyrrer hunden unødvendig, men støtter hunden optimalt og gir klare føringer

**Feilmarkering**

5 – Flere enn tre feilmarkeringer
4 – Tre feilmarkeringer
3 – To feilmarkeringer
2 – En feilmarkering
1 – Ingen feilmarkeringer

**Markering**

5 – Hardhendt markering som velter eller skader objekter
4 – Markering med gjentagende slikking, krafsing og/eller dytting på objekter/bokser
3 - Utydelig markering, hvor fører må vise/forklare hvor hunden mener funnet er
2 – Rettet fokus mot funn, men noe utydelig markering (f.eks. veksler mellom peking og blikkontakt)
1 –Tydelig frysmarkering som holdes inntil funnet er godkjent av dommer

# 12. Generelt om forstyrrelser i Smeller

En forstyrrende lukt er noe hunden kan undersøke, men ikke skal markere på i søket.
Hunden skal kun markere på funnet som er tilsvarende det den får presentert i «smelleren».
Alle materialer, gjenstander og omgivelser er naturlige forstyrrelser, men det vil ikke med hensikt plasseres ut forstyrrelser i øvelsene før klasse 2.

I Smeller Personlukt skal det ikke brukes Kong som forstyrrelser, og i Smeller Kong skal det ikke brukes kontaminerte bomullspads som forstyrrelser.

## 12.1 Godkjente forstyrrelser i Smeller Kong

*Godkjente forstyrrelser i klasse 1*
Ingen

*Godkjente forstyrrelser i klasse 2*
Kongler, trevirke, sand, jord, mose, gress og andre organiske ting som naturlig finnes i naturen.
Mengde skal være tilsvarende ca. 2 x 2 x 2 cm

*Godkjente forstyrrelser i klasse 3*
I tillegg til godkjente forstyrrelser i tidligere klasser kan det benyttes:
Tape, kartonger, papir eller plastikk- og gummi-gjenstander. Enten krøllet eller brettet sammen.
Mengde skal være tilsvarende ca. 4 x 4 x 4 cm.

*Godkjente forstyrrelser i klasse Elite*
I tillegg til godkjente forstyrrelser i tidligere klasser kan det benyttes:
Behandlet dun og brukte hundeleker.
Mengde skal være tilsvarende ca. 6 x 6 x 6 cm

### 12.1.1 Ikke godkjente forstyrrelser i Smeller Kong

Det er ikke tillatt å bruke Kong i andre farger, oljebaserte produkter som eteriske oljer, te, skinn, næringsmidler (mat, krydder, drikke, sopp osv.), eller andre spiselige ting som er farlige for hunden som forstyrrelser.
Forstyrrelser skal oppbevares i rene lufttette glasskrukker med forseglet lokk uten gummipakning.

### 12.1.2 Oppbevaring av forstyrrende lukter i Smeller Kong

Forstyrrelser skal ikke ha vært oppbevart i umiddelbar nærhet av rød original KONG Classic.

## 12.2 Godkjente forstyrrelser i Smeller Personlukt

*Godkjente forstyrrelser i klasse 1*
Ingen

*Godkjente forstyrrelser i klasse 2 banesøk*
Ubrukte og/eller bomullspads som er kontaminert med personlukt.

*Godkjente forstyrrelser i klasse 3 og Elite banesøk*
Bomullspads som er kontaminert med personlukt.

12.2.1 Ikke godkjente forstyrrelser i Smeller Personlukt

Det er ikke tillatt å bruke andre forstyrrelser enn ubrukte og/eller kontaminert bomullspads med personlukt.
Det er heller ikke tillatt å ha Kong i samtlige fargevarianter, oljebaserte produkter som eteriske oljer, te, skinn, næringsmidler (mat, krydder, drikke, sopp osv.), eller andre spiselige ting som er farlige for hunden i søksområdet.

# 13. Smeller Kong - Spesifikasjoner

Smeller Kong er en av to søksgrener i hundesporten "Smeller", hvor hundene i ulike øvelser skal søke og finne lukt av kongbiter med varierende størrelse.
Det skal brukes biter av **rød original KONG Classic** fra KONG Company, som deles med en ren saks eller kniv. Til hver prøve skal kongbitene være av ca. samme alder, og oppbevart i samme beholder i ca. 2 uker før prøven.

## 13.1 Størrelse Kong i de forskjellige klassene

Klasse 1 - ca. 0,50 x 0,50 x 0,50 cm
Klasse 2 - ca. 0,40 x 0,40 x 0,40 cm
Klasse 3 - ca. 0,30 x 0,30 x 0,30 cm
Klasse Elite - ca. 0,30 x 0,30 x 0,30 cm

Arrangør skal dele ut duplikater til alle startende ekvipasjer og prøvehunder. Duplikater tilsvarer klassens størrelse.

## 13.2 Kontaminering

| | |
|---|---|
| **Ikke-kontaminert Kong** | Ren Kong som håndteres med engangshansker eller pinsett |
| **Kontaminert Kong** | Brukt Kong som er håndtert av flere personer uten hansker |

## 13.3 Rengjøring av Kong

Kongbitene kan rengjøres i kaldt vann.
Kongbitene skal **ikke** kokes, varmebehandles, behandles med kjemikalier og lignende som kan påvirke lukten.

## 13.4 Oppbevaring

Ikke-kontaminert Kong skal oppbevares i lufttette glasskrukker med forseglet lokk uten gummipakning. Glasskrukkene skal være nye og rene ved førstegangsbruk. Etter at de er tatt i bruk er det tilstrekkelig å rengjøre de i oppvaskmaskin på 70 grader.

# 14. Smeller Kong – Øvelser

## 14.1 Smeller Kong klasse 1

Generelle regler for smeller Kong klasse 1:

- Kongbiten skal være ikke-kontaminert og ca. 0,50 x 0,50 x 0,50 cm
- Markering ved funn skal holdes i 2 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1470 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1370 poeng

### Øvelse 1 – Banesøk

*Godkjente forstyrrelser i klasse 1 banesøk*
Ingen

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 4 stk. baner |
| **Antall funn** | 4 stk. |
| **Plassering av funn** | 1 funn pr bane |
| **Negativer** | 5 stk. tomme bokser pr bane |
| **Avstand mellom objekter** | Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene |
| **Fjerning av funn** | Bokser med funn skal ikke fjernes under søk |
| **Tid** | 2 minutter |
| **Poeng pr funn** | 25 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

### Øvelse 2 – Line-up

Line-upen skal inneholde åtte (8) objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske.
Eksempel på objekt kan være sko, sekker, kofferter, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler eller lignende.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 8 objekter |
| **Antall funn** | 2 stk. |
| **Plassering av funn** | Funn skal plasseres i to ulike objekter |
| **Beholdere med forstyrrelser** | Ingen |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 150 cm |
| **Avstand mellom objekter** | Minimum 50 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt rundt line-upen, som kan plasseres i én av følgende formasjoner: på rekke, i en «L»-form, «O»-form, «S»-form eller «U»-form. |

| | |
|---|---|
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

### Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 2 X 3 m. med totalt 15 – 20 objekter. Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres inntil en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 100 cm avstand.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 1 stasjon |
| **Antall funn** | 3 stk. |
| **Plassering av funn** | Valgfritt |
| **Beholdere med forstyrrelser** | Ingen |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 100 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 4 minutter |
| **Poeng pr funn** | 25 |
| **Poeng ved oppstart** | 225 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

## 14.2 Smeller Kong klasse 2

Generelle regler for smeller Kong klasse 2:

- Kongbiten skal være kontaminert og ca. 0,40 x 0,40 x 0,40 cm
- Markering ved funn skal holdes i 2 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1570 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1470 poeng

### Øvelse 1 - Banesøk

*Godkjente forstyrrelser i klasse 2 banesøk*
Kongler, trevirke, sand, jord, mose, gress og andre organiske ting som finnes ute i naturen.
Det skal brukes kun én type forstyrrelse pr. boks av mengde tilsvarende 2 x2 x 2 cm

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 4 baner |
| **Antall funn** | 4 stk. |
| **Plassering av funn** | 1 funn pr. bane |
| **Negativer** | 2 stk. tomme bokser pr bane |
| **Beholdere med forstyrrelser** | 3 stk. bokser med forstyrrelser pr bane |
| **Avstand mellom objekter** | Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene |
| **Fjerning av funn** | Bokser med funn skal ikke fjernes under søk |
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 25 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

## Øvelse 2 – Line-ups

I øvelsen line-ups skal hunden søke over 16 objekter, hvor objektene er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Objektene kan plasseres i enten en eller to separate line-ups.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, kofferter, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler eller lignende.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 16 objekter |
| **Antall funn** | 2 stk. |
| **Plassering av funn** | Funn skal plasseres i to ulike objekter |
| **Beholdere med forstyrrelser** | Ingen |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 150 cm |
| **Avstand mellom objekter** | Minimum 50 cm |
| **Avstand mellom line-ups** | Minimum 150 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt rundt line-upene, som kan plasseres i én av følgende formasjoner: på rekke, i en «L»-form, «O»-form, «S»-form eller «U»-form. |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

### Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av to møblerte stasjoner á 2 X 2 m. Hver stasjon skal bestå av totalt 10-15 objekter og kan bygges forskjellig.
Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonenes yttersider. Avstand mellom stasjonenes ytterkant skal være minimum tre (3) meter, slik at hundefører får minst 100cm å bevege seg på mellom stasjonene.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 2 stasjoner |
| **Antall funn** | 4 stk. |
| **Plassering av funn** | Hver stasjon skal ha minimum 1 funn |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 100 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 4 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 590 |

## 14.3 Smeller Kong klasse 3

Generelle regler for smeller Kong klasse 3:

- Kongbiten skal være kontaminert og ca. 0,30 x 0,30 x 0,30 cm
- Markering ved funn skal holdes i 3 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1670 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1570 poeng

### Øvelse 1 - Banesøk

*Godkjente forstyrrelser i klasse 3 banesøk*
I tillegg til godkjente forstyrrelser i tidligere klasser kan det benyttes:
Tape, kartonger, papir eller plastikk- og gummi-gjenstander. Enten krøllet eller brettet sammen.
Det skal brukes kun én type forstyrrelse pr. boks av mengde tilsvarende 4 x 4 x 4 cm.
Funn skal ligge i samme boks som forstyrrelsen og plasseres på toppen av forstyrrelsen.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 4 baner |
| **Antall funn** | 3 stk. |
| **Plassering av funn** | Max 1 funn pr bane |
| **Negativer** | En tom boks pr. bane |
| **Beholdere med forstyrrelser** | Minimum 4 stk. bokser med forstyrrelser pr bane |
| **Avstand mellom objekter** | Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene |

| | |
|---|---|
| **Fjerning av funn** | Bokser med funn skal ikke fjernes under søk |
| **Tid** | 2 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 540 |

## Øvelse 2 – Line-ups

I øvelsen line-ups skal hunden søke over 24 objekter, hvor objektene er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Objektene kan plasseres i enten en, to eller tre separate line-ups.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, kofferter, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler eller lignende.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 24 stk. objekter |
| **Antall funn** | 3 stk. |
| **Plassering av funn** | Funn skal plasseres i tre ulike objekter i hver sin line-up |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 50 cm |
| **Avstand mellom objekter** | Minimum 50 cm |
| **Avstand mellom line-ups** | Minimum 150 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt rundt line-upene, som kan plasseres i én av følgende formasjoner: på rekke, i en «L»-form, «O»-form, «S»-form eller «U»-form. |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 150 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

## Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 3 X 4 m. med totalt 25- 30 objekter. Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres inntil en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 100 cm avstand.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 1 stasjon |
| **Antall funn** | 4 stk. |

| | |
|---|---|
| **Plassering av funn** | Valgfritt |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 50 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 4 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 250 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 640 |

## 14.4 Smeller Kong klasse Elite

Generelle regler for smeller Kong klasse Elite:

- Kongbiten skal være kontaminert og ca. 0,30 x 0,30 x 0,30 cm
- Markering ved funn skal holdes i 5 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1770 poeng
- Dommer bruker ordet «Registrert» istedenfor «korrekt» eller «feil»

### Øvelse 1 – Banesøk

*Godkjente forstyrrelser i klasse Elite øvelse 1.*
I tillegg til godkjente forstyrrelser i tidligere klasser kan det benyttes:
Dyrepels, fuglefjær og brukte hundeleker. Enten krøllet eller brettet sammen.

Det skal være kun én forstyrrelse pr. boks av mengde tilsvarende 6 x 6 x 6 cm.
Funn skal ligge i samme boks som forstyrrelsen og plasseres under forstyrrelsen.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 4 baner |
| **Antall funn** | 1 stk. |
| **Plassering av funn** | Valgfritt |
| **Beholdere med forstyrrelser** | Det skal være forstyrrelser i alle bokser |
| **Avstand mellom objekter** | Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene |
| **Fjerning av funn** | Boks med funn skal ikke fjernes under søk |
| **Tid** | 2 minutter |
| **Poeng pr funn** | 200 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 590 |

## Øvelse 2 – Line-ups

Øvelsen inneholder fire typer «Line-up» bestående av åtte (8) objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Hver line-up kan være forskjellige, men objektene i samme line-up skal være tilnærmet like.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, kofferter, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler eller lignende.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 32 objekter |
| **Antall funn** | 2 stk. |
| **Plassering av funn** | Funn skal plasseres i to ulike objekter og skal ikke være i samme line-up |
| **Avstand mellom objekter** | Ca. 30-50 cm |
| **Avstand mellom line-ups** | Minimum 150 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt rundt line-upene, som kan plasseres i én av følgende formasjoner: på rekke, i en «L»-form, «O»-form, «S»-form eller «U»-form. |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 250 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum** | 590 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 590 |

## Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 4 x 4 m. med totalt 35 - 40 objekter. Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 150 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres inntil en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 150 cm avstand.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 1 stasjon |
| **Antall funn** | 3 stk. |
| **Plassering av funn** | Valgfritt |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 50 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 4 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 250 |

| | |
|---|---|
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 590 |

# 15. Smeller Personlukt - Spesifikasjoner

Smeller Personlukt er en av to søksgrener i hundesporten Smeller, hvor hundene i ulike øvelser skal søke, finne og markere den spesifikke personlukten - den til enhver tid får presentert via en "Smeller".

Alle personer har i utgangspunktet hver sin unike ID-lukt. Det er grunn til å tro at hundene forholder seg til det totale luktbildet som kjennetegner hver enkelt person. For eksempel vil den inneholde lukt fra ulike miljø personen har vært i, hobbyaktivitet, egen bolig, mat, drikke, krydder, såpe, sjampo, parfyme, deodorant og så videre.  Dette totale «luktbildet» blir i praksis presentert for hunden ved hjelp av en «Smeller»

## 15.1 Innsamling av personlukt

Personlukt samles inn på bomullspads av samme type og kontamineres med personlukt i minimum 1 time, fra personer som er ukjent for hundene og ikke befinner seg på prøvearenaen. Ved innsamling av lukt ber man vedkommende legge ca. 10 stk. bomullspads i hver sko, eller mellom sokk og sko. Deretter skal personen sitte eller gå med skoene på i minimum 60 min. Etter dette flyttes bomullspadsene direkte over i et rent glass (skal ikke komme i kontakt med annet underlag slik at man sikrer at det er fullt og holdent kun ett enkeltindivids personlige lukt), som merkes med initialer, kjønn, alder, dato og år. Det er ikke tillatt å benytte personlukt fra flere personer i samme husholdning på samme prøve.

## 15.2 Håndtering, bruk og oppbevaring

Helst bør man bruke en pinsett, men engangshansker kan også benyttes.
Brukte bomullspads kastes etter bruk. Personlukt skal oppbevares i lufttette glasskrukker med forseglet lokk uten løs gummi-pakning. Glasskrukkene skal være nye og rene ved førstegangsbruk. Etter at de er tatt i bruk er det tilstrekkelig å rengjøre de i oppvaskmaskin på 70 grader. Oppbevares mørkt og i vanlig romtemperatur.

# 16. Smeller Personlukt - Øvelser

## 16.1 Smeller Personlukt klasse 1

Klasse 1 er en begynnerklasse uten utlagte forstyrrelser.

Generelle regler for smeller personlukt klasse 1:

- Markering ved funn skal holdes i 2 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1470 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1370 poeng
- Bomullspads med personlukt «A» er funn i alle øvelsene, og blir delt ut til startende ved oppmøte

### Øvelse 1 – Banesøk

*Godkjente forstyrrelser i klasse 1 banesøk*
Ingen
Det skal kun være en stk. bomullspad i hver boks med funn

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 4 stk. baner |
| **Antall funn** | 4 stk. |
| **Plassering av funn** | 1 funn pr bane |
| **Negativer** | 5 stk. tomme bokser pr bane |
| **Avstand mellom objekter** | Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene |
| **Fjerning av funn** | Boks med funn skal ikke fjernes under søk |
| **Tid** | 2 minutter |
| **Poeng pr funn** | 25 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

## Øvelse 2 – Line-up

Line-upen skal inneholde åtte (8) objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske.
Eksempel på objekt kan være sko, sekker, kofferter, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler eller lignende.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 8 objekter |
| **Antall funn** | 2 stk. |
| **Plassering av funn** | Funn skal plasseres i to ulike objekter |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 150 cm |
| **Avstand mellom objekter** | Minimum 50 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt rundt line-upen, som kan plasseres i én av følgende formasjoner: på rekke, i en «L»-form, «O»-form, «S»-form eller «U»-form. |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

### Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 2 x 3 m. med totalt 15 – 20 objekter.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres inntil en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 100 cm avstand.

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 1 stasjon |
| **Antall funn** | 3 stk. |
| **Plassering av funn** | Valgfritt |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 100 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 4 minutter |
| **Poeng pr funn** | 25 |
| **Poeng ved oppstart** | 225 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

## 16.2 Smeller Personlukt klasse 2

Generelle regler for smeller personlukt klasse 2:

- Markering ved funn skal holdes i 2 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1570 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1470 poeng
- Bomullspads med personlukt «personlukt «A» og «B» er funn i øvelsene

### Øvelse 1 – Banesøk

*Godkjente forstyrrelser i klasse 2 banesøk*
Ubrukte og/eller bomullspads som er kontaminert med personlukt.
Det skal kun være en stk. bomullspad i hver boks.
**Bomullspads med personlukt «A» er funn.**

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 4 baner |
| **Antall funn** | 4 stk. |
| **Plassering av funn** | 1 funn pr. bane |
| **Negativer** | 2 stk. tomme bokser pr bane |
| **Beholdere med forstyrrelser** | 3 stk. bokser med forstyrrelser pr. bane |
| **Avstand mellom objekter** | Banene plasseres parallelt med minimum 1 m mellomrom |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene |
| **Fjerning av funn** | Bokser med funn skal ikke fjernes under søk |

| | |
|---|---|
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 25 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

## Øvelse 2 – Line-ups

I øvelsen line-ups skal hunden søke over 16 objekter, hvor objektene er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Objektene kan plasseres i enten en eller to separate line-ups.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, kofferter, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler eller lignende.
**Bomullspads med personlukt «B» er funn.**

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 16 objekter |
| **Antall funn** | 2 stk. |
| **Plassering av funn** | Funn skal plasseres i to ulike objekter |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 150 cm |
| **Avstand mellom objekter** | Minimum 50 cm |
| **Avstand mellom line-ups** | Minimum 150 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt rundt line-upene, som kan plasseres i én av følgende formasjoner: på rekke, i en «L»-form, «O»-form, «S»-form eller «U»-form. |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

## Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av to møblerte stasjoner á 2 X 2 m. Hver stasjon skal bestå av totalt 10-15 objekter og kan bygges forskjellig.
Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonenes yttersider. Avstand mellom stasjonenes ytterkant skal være minimum tre (3) meter, slik at hundefører får minst 100cm å bevege seg på mellom stasjonene.
**Bomullspads med personlukt «B» er funn**

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 2 stasjoner |
| **Antall funn** | 4 stk. |
| **Plassering av funn** | Hver stasjon skal ha minimum 1 funn |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 100 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå fritt rundt begge stasjonene. |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 4 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 590 |

## 16.3 Smeller Personlukt klasse 3

Generelle regler for smeller personlukt klasse 3:

- Markering ved funn skal holdes i 3 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1670 poeng
- Direkteopprykk oppnås med minimum 1570 poeng
- Bomullspads med personlukt «A», «B», «C» og «D» er funn i øvelsene

### Øvelse 1 – Banesøk

Hundefører får tilgang til korrekt smeller før søk på respektiv bane.
*Godkjente forstyrrelser i klasse 3 banesøk*
Ubrukte og/eller bomullspads som er kontaminert med personlukt.

Det skal kun være en stk. bomullspad i hver boks

**Bane 1 har personlukt «A» som funn**
**Bane 2 har personlukt «B» som funn**

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 2 baner |
| **Antall funn** | 2 stk. |
| **Plassering av funn** | 1 funn pr. bane |
| **Beholdere med forstyrrelser** | 5 stk. bokser med forstyrrelser pr. bane |
| **Avstand mellom objekter** | Banene plasseres parallelt med minimum 200 cm mellomrom |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene |
| **Fjerning av funn** | Bokser med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 5 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 250 |

| | |
|---|---|
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 540 |

## Øvelse 2 – Line-ups

I øvelsen line-ups skal hunden søke over 24 objekter, hvor objektene er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Objektene kan plasseres i enten en eller to separate line-ups.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, kofferter, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler eller lignende.

**Bomullspads med personlukt «C» er funn.**

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 24 stk. objekter |
| **Antall funn** | 3 stk. |
| **Plassering av funn** | Funn skal plasseres i tre ulike objekter i hver sin line-up |
| **Avstand mellom objekter** | Ca. 30-50 cm |
| **Avstand mellom line-ups** | Minimum 150 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt rundt line-upene, som kan plasseres i én av følgende formasjoner: på rekke, i en «L»-form, «O»-form, «S»-form eller «U»-form. |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 150 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 490 |

## Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 3 X 4 m. med totalt 25 - 30 objekter.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 100 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres inntil en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 100 cm avstand.

**Bomullspads med personlukt «D» er funn.**

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 1 stasjon |
| **Antall funn** | 4 stk. |
| **Plassering av funn** | Valgfritt |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 50 cm |

| | |
|---|---|
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 4 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 200 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 640 |

## 16.4 Smeller Personlukt klasse Elite

Generelle regler for smeller personlukt klasse Elite:

- Markering ved funn skal holdes i 5 sekunder
- Maks poengsum for alle øvelsene er 1770 poeng
- Bomullspads med personlukt «A», «B», «C», «D» og «E» er funn i øvelsene
- Dommer bruker ordet «Registrert» istedenfor «korrekt» eller «feil»

### Øvelse 1 – Banesøk

Hundefører får tilgang til korrekt smeller før søk på respektiv bane.
Funn fra tidligere baner vil forekomme som forstyrrelser.

*Godkjente forstyrrelser i klasse Elite banesøk*
Ubrukte og/eller bomullspads som er kontaminert med personlukt.

Det skal kun være en stk. bomullspad i hver boks

Hunden skal etter tur diskriminere og markere riktig boks med «duplikat A», «duplikat B» og «duplikat C». Ved godkjent funn fjernes boks med riktig personlukt.
Tre av personluktene er duplikater av smellerne tilgjengelig for hundefører. I banene plasseres seks bokser med hver sin bomullspads med personlukt – hvorav 3 av boksene - «duplikat A», «duplikat B» og «duplikat C» - har samme personlukt som henholdsvis «smeller A», «smeller B» og «smeller C».
Ekvipasjen starter med «smeller A». Ved godkjent funn skal hunden presenteres for neste «smeller» i rekken.
Hver smellerboks er markert med henholdsvis A, B og C og smellerne må anvendes i den rekkefølgen.

**Bane 1 har personlukt «A» som funn**
**Bane 2 har personlukt «B» som funn**
**Bane 3 har personlukt «C» som funn**

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 3 baner |
| **Antall funn** | 3 stk. |
| **Plassering av funn** | 1 funn pr. bane. |
| **Beholdere med forstyrrelser** | 5 stk. bokser med forstyrrelser pr. bane |

| | |
|---|---|
| **Avstand mellom objekter** | Banene plasseres parallelt med minimum 200 cm mellomrom |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt og mellom banene |
| **Fjerning av funn** | Bokser med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 6 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 250 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 590 |

## Øvelse 2 – Line-ups

Øvelsen inneholder fire typer «Line-up» bestående av åtte (8) objekter som er tilnærmet like i størrelse og form, men de trenger ikke å være identiske. Hver line-up kan lages forskjellig, men objektene i samme line-up skal være tilnærmet like.

Eksempel på objekt kan være sko, sekker, kofferter, bager, esker, kasser, isbokser, blomsterpotter, stoler eller lignende.
**Bomullspads med personlukt «D» er funn**

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på:** | 32 stk. objekter |
| **Antall funn** | 2 stk. |
| **Plassering av funn** | Funn skal plasseres i to ulike objekter og skal ikke være i samme line-up |
| **Avstand mellom objekter** | Ca. 30-50 cm |
| **Avstand mellom line-ups** | Minimum 150 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne bevege seg fritt rundt line-upene, som kan plasseres i én av følgende formasjoner: på rekke, i en «L»-form, «O»-form, «S»-form eller «U»-form. |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 3 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 250 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 590 |

## Øvelse 3 – Stasjonssøk

Hundens søksområde består av en møblert stasjon á 4 x 4 m. med totalt 35 - 40 objekter.

Hundefører kan fritt bevege seg innenfor prøveringen, men skal ikke krysse oppmerket område på 150 cm fra stasjonens yttersider. Dersom stasjonen plasseres inntil en vegg, skal tre av yttersidene være oppmerket med en førersone på 150 cm avstand.

**Bomullspads med personlukt «E» er funn**

| | |
|---|---|
| **Hunden skal søke på** | 1 stasjon |
| **Antall funn** | 3 stk. |
| **Plassering av funn** | Valgfritt |
| **Avstand mellom funn** | Minimum 50 cm |
| **Søksområdet** | Ekvipasjen skal kunne gå rundt oppmerket område |
| **Fjerning av funn** | Objekt med funn skal fjernes etter bekreftet funn |
| **Tid** | 4 minutter |
| **Poeng pr funn** | 50 |
| **Poeng ved oppstart** | 250 |
| **Maks bonuspoeng** | 190 |
| **Maks poengsum i øvelsen** | 590 |

## 17. Klasseinndeling og opprykksregler

3 x 1. premie gjør at ekvipasjen får «opprykk» og er kvalifisert for neste klasse. Opprykk gjelder tidligst fra neste prøve, minimum 24 timer etter opprykk er bekreftet. Etter å ha startet i neste klasse kan ekvipasjen ikke gå i en lavere klasse igjen. Det er valgfritt å benytte sitt opprykk, uavhengig om det er kvalifisert gjennom direkte opprykk eller 3 napp. Ved bruk av direkte opprykk mister man mulighet for mellomtittel med mindre det direkte opprykket er det 3dje nappet.

**Klasse 1:** Klasse 1 er åpen for hunder som ikke tidligere har deltatt i klasse 2.
1. premiering oppnås når ekvipasjen får minimum 1320 poeng.
3 x 1. premiering gjør ekvipasjen kvalifisert for klasse 2.
Det er frivillig opprykk til klasse 2 etter én gang med minimum 1370 poeng.

**Klasse 2:** Klasse 2 er åpen for hunder som har oppnådd opprykk i klasse 1, og som tidligere ikke har deltatt i klasse 3.
1. premiering oppnås når ekvipasjen får minimum 1420 poeng.
3 x 1. premiering gjør ekvipasjen kvalifisert for klasse 3.
Det er frivillig opprykk til klasse 3 etter én gang med minimum 1470 poeng.

**Klasse 3:** Klasse 3 er åpen for hunder som har oppnådd opprykk i klasse 2, og som tidligere ikke har deltatt i elite.
1. premiering oppnås når ekvipasjen får minimum 1520 poeng.
3 x 1. premiering gjør ekvipasjen kvalifisert for klasse elite.
Det er frivillig opprykk til klasse elite etter én gang med minimum 1570 poeng.

**Klasse Elite:** Klasse elite er åpen for hunder som har oppnådd opprykk i klasse 3.
1. premiering oppnås når ekvipasjen får minimum 1620 poeng.
Kvalifisering og opprykk følger hund, ikke fører.

## 17.1 Premier

Arrangerende klubb står fritt til å dele ut så mange premiegjenstander de ønsker, men de tre beste ekvipasjene i hver klasse skal alltid premieres. Det anbefales en tredjedels premiering i hver klasse, uavhengig av premiegrad.

Ved samme poengsum vil totaltiden av alle øvelsene avgjøre plasseringen til deltagerne. Skulle de også ha samme tid, blir det delt plassering. Ved poeng- og tidslikhet blir det delt plassering, f.eks. 1., 2., 2., 4. og 5. plass.

## 17.2 Premieringer – Smeller Kong og Smeller Personlukt

**Klasse 1.** - Maks poengsum for alle øvelser er 1470
1. premie (rød sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1320 poeng.
2. premie (blå sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1270 poeng
3. premie (gul sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1200 poeng

**Klasse 2.** - Maks poengsum for alle øvelsene er 1570 poeng
1. premie (rød sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1420 poeng
2. premie (blå sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1370 poeng
3. premie (gul sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1300 poeng

**Klasse 3.** - Maks poengsum for alle øvelsene er 1670 poeng
1. premie (rød sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1520 poeng
2. premie (blå sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1470 poeng
3. premie (gul sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1400 poeng

**Klasse Elite.** - Maks poengsum for alle øvelsene er 1770 poeng
1. premie (rød sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1620 poeng
2. premie (blå sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1570 poeng
3. premie (gul sløyfe) tildeles alle hunder som oppnår minimum 1500 poeng

## 17.3 Merkepremieringer – Smeller Kong og Smeller Personlukt

Bronsemerke tildeles alle hunder som oppnår opprykk fra klasse 1 til klasse 2.
Sølvmerke tildeles alle hunder som oppnår opprykk fra klasse 2 til klasse 3.
Gullmerke tildeles alle hunder som oppnår opprykk fra klasse 3 til klasse elite.

## 17.4 Mellomtitler

*Følgende mellomtitler kan oppnås i Smeller Kong:*
SMK1 ved 3 x 1. premier i Smeller Kong klasse 1
SMK2 ved 3 x 1. premier i Smeller Kong klasse 2
SMK3 ved 3 x 1. premier i Smeller Kong klasse 3
SMKE ved 3 x 1. premier i Smeller Kong klasse Elite

*Følgende mellomtitler kan oppnås i Smeller personlukt:*
SMP1 ved 3 x 1. premier i Smeller Personlukt klasse 1
SMP2 ved 3 x 1. premier i Smeller Personlukt klasse 2
SMP3 ved 3 x 1. premier i Smeller Personlukt klasse 3
SMPE ved 3 x 1. premier i Smeller Personlukt klasse Elite

Mellomtitler registreres på stambokførte hunder, det vil si ikke på NOX-registrerte hunder.

## 17.5 Cert og championat

Certifikat oppnås av alle ekvipasjer som oppnår 1. premie i klassen Elite – og ikke allerede har oppnådd championat i klassen.
For tildeling av championat vises det til NKKs championatregler.

## 17.5 Overgangsregler ved nytt regelverk

Ekvipasjer som har oppnådd opprykk/napp i Smeller frem til nytt regelverk trer i kraft, vil ha med seg disse videre. Disse gjelder i både Smeller Kong og Smeller Personlukt.

Hund til
nytte og glede